NEDERLANDSE BASKETBALL BOND

Minuut van de belaste time out

Teamfouten per periode (1,2,3 en 4)
Bij vierde kruis: rode vlag plaatsen.
Vanaf vijfde fout 2x vrije worpen.

Kolom (team) A en (team) B
A, B of B, A: afhankelijk van aanvalsbasket

Team A **Amsterdam** Team B **Den Bosch**

Competitie: **HE** Datum: **17-03-01** Tijd: **20:00** Hoofdscheidsrechter: **H. Janssen**
Wedstrijd No.: **B1300 AA** Plaats: **Amsterdam** 2e scheidsrechter: **B. Hendriksen**

Team A: Amsterdam

Time-outs: ① 4 ② 8 ③ ④ 5 9

Teamfouten — Periode ① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4 ③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4

Extra tijd

Kruis = géén time-out

Licentie No.	Spelersnamen	No	Speler #	Fouten 1	2	3	4	5
270	J. Boerman	4	x	3	7	1^D		
374	K. Akkermans	5	x	5				
211	P. Pietersen	6	x					
400	A. Bakker	7	x	7^2	2^2	8^3	3^T	8^2
406	F. de Boer	8	x	1^F	F	F	F	F
399	T. den Beste	9	x	8^1				
258	I. van der Laan	10	x	7^C				
355	O. Dirksen	11						
273	N. Been	12	x	7^U				
385	R. Dijkstra	14	x					
B123	Coach: K. Okkerman					9^C	6^B	
	assistent coach							

Streep = géén fouten (meer).
(plaatsen na einde wedstrijd)

Team B: Den Bosch

Time-outs: ① ② Periode ① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4 ③ ④ ③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4

Extra tijd

Licentie No.	Spelersnamen	No	Speler #	Fouten 1	2	3	4	5
	Coach:							
	assistent coach							

Veldspeler
Iedere speler die meespeelt, krijgt een kruisje (**x**) achter zijn naam.
Speler van de beginnende vijf krijgt bovendien een cirkel rondom de kruis (x)

Scheidingslijn einde 1e helft
Na de tweede periode wordt er een scheidingslijn getekend ná de fouten tot dusver. Links van deze lijn betekent fouten in 1e helft, rechts ervan in 2e helft.

Fouten in perioden
Door het wedstrijdformulier met minimaal twee kleuren te beschrijven kunnen de fouten in een periode worden getoond.
(hier vielen fout 2e+8e min in 2e periode)

SCOREVERLOOP

A		M	B		B		M	A			M			M
4	3	1			11	34								
6	5	2					9	14	32					
		3	8	2	11	36		14	34					
7	7	4	8	4			10	14	36					
4	9							9	38					
		5	5	6	5	37	1							
6	11	6				38								
7	13	7	8	8			2	7	40					
				9			3							
		8	5	11	8	40	4							
		9	8	13			5							
4	15	10					6	14	42					
							7							
4	17	1					8							
		2	5	14	5	42	9	6	44					
				15			10							
7	19	3	8	17		42			44					
		4												
		5												
6	21	6												
	22													
		7	5	19										
		8	5	–										
				20										
				–										
		9	8	21										
				–										
4	24	10												
	B			A										
	21			24										
8	23	1												
5	25	2	4	26										
		3												
9	27	4												
9	29	5	7	28										
		6												
5	-	7												
	-													
8	31	8	4	30										
	32													

Speler nr 4 scoort 3 punten
Cirkel om spelersnummer (= 3-punter).

Ploegen scoren in dezelfde minuut
Scores staan op dezelfde regel (geen trapsgewijze schrijfwijze).

Bonus vrije worp
Speler 8 scoort en krijgt een bonus vrije worp. Naast bonus komt haakje.
Bonus mis, dan streepje i.p.v. één punt.

Einde periode
Cirkel om de stand en een streep trekken over beide kolommen onder de tiende minuut van de afgelopen periode.

Nieuwe periode met andere kleur
De tweede en vierde periode met een andere kleur pen schrijven.

Eindstand wedstrijd.
Dubbele streep trekken onder scores.
Restkolom onbruikbaar maken.

Alle minuten opschrijven
Ook bij géén scores in de minuut, toch minuut opschrijven.

Bij fouten (minuut+vrije worpen)

- 7 = Persoonlijke fout: 7e min, inworp
- 7^1 = Persoonlijke fout: 7e min, **1x**
- 7^2 = Persoonlijke fout: 7e min, **2x**
- 7^3 = Persoonlijke fout: 7e min, **3x**
- 7^C = Persoonlijke fout: dubbelfout (ge**C**ompenseerd)
- 7^F = Vervanger gediskwalificeerd (**F**ighting) Restvakjes = F's
- ~~7~~ = Ná 5e fout, als vervanger weggestuurd wegens vechten
- 7^T = **T**echnische fout speler: **1x** + inworp
- 7^U = Onsportieve fout (met **U**): **2x** +inworp
- 7^D = **D**iskwalificerende fout: **2x** + inworp
- 7^C = Technische fout **C**oach (eigen fout) **2x** + inworp
- 7^B = Technische fout **B**ank (fout bij de coach opschrijven). **2x** + inworp

Begin derde periode (2e helft).
Van kolommen wisselen en eindstand eerste helft overnemen. Onder deze ruststand komt op volgende regel de eerste minuut van de 3e periode.

Scores: Periode ① A 15 B 13 ② A 9 B 8
③ A 14 B 15 ④ A 6 B 6
Extra tijd A — B —

Resultaat van perioden
Na elke periode de periode-eindstand noteren. Voorbeeld: resultaat 2e periode is ruststand minus 1e periode.

Einduitslag: **Team A** 44 **Team B** 42
Naam van winnend team: **Amsterdam**

Naam scores:
Naam timer:
Naam 24-sec.operator
Naam Commissaris

Hoofdscheidsrechter
2e scheidsrechter

Handtekening scheidsrechters

Handtekening aanvoerder in geval van protest

Protest ploeg
Handtekening aanvoerder

NEDERLANDSE BASKETBALL BOND

Team A _____ Team B _____

Competitie: _____ Datum: _____ Tijd: _____ Hoofdscheidsrechter: _____

Wedstrijd No.: _____ Plaats: _____ 2e scheidsrechter: _____

Team A: _____

Time-outs

① ② Periode

③ ④

Teamfouten

	1	2	3	4
①				
②				
③				
④				

Extra tijd

Licentie No.	Spelersnamen	No	Speler #	Fouten 1	2	3	4	5